

# Katalog gier

**Pakiet: FUNKODOWANIE I**

# funtronic

WYPRZEDZAMY CZAS

## Kodowanie dźwiękiem



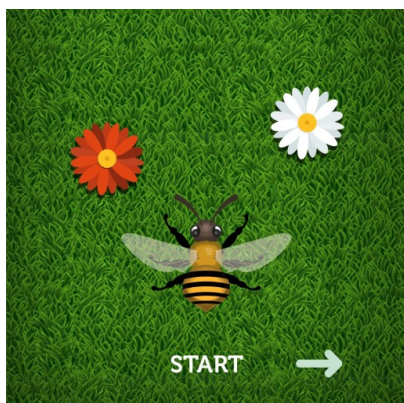
Zostań tropicielem zwierząt! Sprawdź czyje to ślady w rytm muzyki, którą usłyszysz lub nawet skomponujesz! Gra 3-poziomowa o tematyce przyrodniczo-muzycznej (słuch, rytmika). Oparta jest na koordynacji wzrokowo-ruchowo-przestrzennej i myśleniu komputacyjnym z elementami kodowania i dekodowania dźwiękiem. Umożliwia programowanie bez użycia komputera, poprzez zabawę i ruch.

## Dyrygent



Zostań Dyrygentem i skomponuj własne utwory! Sprawdź razem z przyjaciółmi, jak Ci poszło! Gra 3-poziomowa o tematyce matematyczno-muzycznej (kształty, słuch, rytmika). Oparta jest na koordynacji wzrokowo-ruchowo-przestrzennej i myśleniu komputacyjnym z elementami Kodowania i dekodowania. Umożliwia programowanie bez użycia komputera, poprzez zabawę i ruch.

## Podobne czy różne



Zostań młodym pszczelarzem i pomóż pszczołom zbierać nektar na kolorowej łące! Gra 3-poziomowa o tematyce matematyczno-przyrodniczej (kierunki, kolory). Oparta jest na koordynacji wzrokowo-ruchowo-przestrzennej i myśleniu komputacyjnym z elementami kodowania i dekodowania. Umożliwia programowanie bez użycia komputera, poprzez zabawę i ruch.

## Rytmy i wzory



Twórz kolorowe naszyjniki i pomóż zebrać mrówce zagubione korale w labiryntach. Gra 3-poziomowa o tematyce matematyczno-przyrodniczej (kierunki, kolory, wzory). Oparta jest na koordynacji wzrokowo-ruchowo-przestrzennej i myśleniu komputacyjnym z elementami kodowania i dekodowania, a także sterowania obiektem. Umożliwia programowanie bez użycia komputera, poprzez zabawę i ruch.